

webs, apps i edició digital

CICLE FORMATIU DE GRAU
SUPERIOR DE GRÀFICA
INTERACTIVA

_Rambla de Sant Domènec, 24_Vic
_T 938 854 851 / 640 709 177
_eartvic@xtec.cat
_eartvic.net

Crear experiències digitals

Les webs, apps, llibres digitals, newsletters i els seus continguts multimèdia formen part del nostre dia a dia. Hi interactuem com a usuaris gairebé sense adonar-nos-en, però... ens hem plantejat què hi ha al darrere de l'experiència que ens aporten? Qui els dissenya i com?

L'objectiu d'aquest Cicle Formatiu de Disseny Gràfic Interactiu és donar-te els instruments tècnics i artístics perquè puguis ser tu qui creï aquests continguts que uneixen vídeo, àudio, gràfics, textos, imatges estàtiques, 2D i 3D.

Aprofundiràs en els principis de la comunicació i el disseny gràfic, especialment en la seva vessant interactiva enfocada a l'usuari. També coneixeràs la tradició de l'art i els principis visuals i sabràs com aplicar-los utilitzant els darrers avenços en els camps de la tecnologia i la informàtica aplicades a la imatge.

TÍTOL OFICIAL

Tècnic Superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Gràfica Interactiva

CARACTERÍSTIQUES DEL CICLE

Aquest Cicle té l'objectiu de formar professionals especialitats que puguin donar resposta a les actuals necessitats de creació, realització i producció de continguts i productes interactius en l'àmbit de la comunicació gràfica.

Adquiriran els recursos necessaris per pensar, organitzar i desenvolupar un projecte multimèdia integrant conceptes com usabilitat d'interfície, arquitectura de la informació, accessibilitat, etc. que els permetran realitzar productes amb qualitat tècnica, artística i comunicativa.

Al llarg dels dos cursos aprendran a estructurar i a interpretar quina ha de ser la interacció (UI-UX) de cada projecte en funció de les característiques de l'encàrrec i del públic al qual es dirigeix. L'usuari i la seva experiència seran l'eix al voltant del qual giraran les diferents fases de treball, sense oblidar la vessant estètica i de disseny que convertirà aquesta experiència en quelcom visualment atractiu i agradable.

PERFIL DELS ESTUDIANTS

El Cicle s'adreça a estudiants interessats en desenvolupar la seva carrera en l'àmbit de la creació digital i el disseny interactiu aplicat en webs, apps i altres peces d'edició digital.

SORTIDES PROFESSIONALS

Els alumnes podran exercir com a professionals autònoms, associats a empreses o estudis de disseny interactiu i també a equips de professionals independents.

- Dissenyador i productor de projectes interactius: webs, apps, interfícies digitals, llibres digitals, newsletters, etc.
- Membre d'equips multidisciplinaris de treball –en empreses o com a treballador per compte propi (*freelance*)– desenvolupant tasques de:
 - Disseny de la interacció (UI-UX).
 - Disseny gràfic “front end”.
 - Maquetació o desenvolupament gràfic de la interfície.
 - Creació de continguts digitals: vídeo, fotografia, il·lustració, etc.
 - Manteniment o actualització del *site* o aplicació.
 - Gestor de comunicació, de recursos multimèdia i de xarxes socials en empreses.

HORES LECTIVES

2000 hores dividides en 2 cursos

HORARI

Tardes, de 15.00 a 21.00h

PRÀCTIQUES EN EMPRESA

280 hores

PROJECTE INTEGRAT

99 hores

ACCÉS *

Accés directe amb titulació:

- Títol de batxillerat en la modalitat d'arts o equivalent.
- Arquitecte, enginyer tècnic en disseny industrial o llicenciat en Belles Arts. Tenen accés directe també els que hagin superat la prova d'accés a la facultat de Belles Arts.
- Tècnic en Arts Plàstiques i Disseny.
- Tècnic Superior en Arts Plàstiques i Disseny o de Formació Professional d'una família equivalent.
- Graduat en Arts aplicades i Oficis artístics.

Accés amb prova específica:

- Per a estudiants que tinguin el títol de batxillerat d'altres modalitats o equivalent.
- Per a estudiants que hagin superat la prova comuna d'accés a Cicles de Grau Superior de Formació Professional.

Accés sense titulació (amb prova d'accés comuna) per a alumnes que reuneixin un d'aquests requisits:

- Tenir com a mínim 19 anys (o bé complir-los durant l'any en què es realitza la prova).

*Trobareu més informació al web del Departament d'Ensenyament.

MÒDULS IMPARTITS

Fonaments de la representació i l'expressió visual

Fotografia

Història de la imatge audiovisual i multimèdia

Interfícies gràfiques d'usuari

Llenguatge de programació

Llenguatge i tecnologia audiovisual

Mitjans informàtics

Projectes de gràfica interactiva

Projecte integrat

Recursos gràfics i tipogràfics

Teoria de la imatge

Formació i orientació laboral

Formació pràctica en empreses, estudis o tallers

Tècniques d'animació

