

# art i animació per a videojocs

CICLE FORMATIU DE GRAU  
SUPERIOR D'ANIMACIÓ  
PERFIL VIDEOJOC  
I ENTORNS VIRTUALS

\_Rambla de Sant Domènec, 24\_Vic  
\_T 938 854 851 / 640 709 177  
\_eartvic@xtec.cat  
\_eartvic.net



***Crear experiències  
virtuals***

## TÍTOL OFICIAL

Tècnic/a Superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Animació. Perfil videojocs i entorns virtuals.

## CARACTERÍSTIQUES DEL CICLE

El Cicle Formatiu d'Animació (perfil videojocs i espais interactius) prepara els futurs professionals per treballar en estudis de disseny interdisciplinaris que incloquin les tasques de disseny, animació, il·lustració digital de l'entorn i creació de personatges d'animació 2D i 3D, sempre des de la vessant més artística i creativa pròpia d'una escola d'art i disseny.

## PERFIL DELS ESTUDIANTS

El Cicle s'adreça a estudiants interessats en desenvolupar la seva carrera en l'àmbit de la l'animació i el disseny de videojocs i espais interactius.

## SORTIDES PROFESSIONALS

Els alumnes podran exercir com a professionals autònoms, associats a empreses o estudis dedicats a la publicitat, el disseny, la televisió, l'animació, la producció de videojocs i aplicacions interactives i la realització de materials didàctics. Les sortides professionals d'aquest cicle inclouen:

- Creació de projectes d'animació i videojocs, personals o per encàrrec d'empreses, institucions o altres professionals.
- Realització de projectes de videojocs independents o integrats en produccions audiovisuals o multimèdia en la indústria del videojoc.
- Participació en equips multidisciplinaris com a modelador de personatges i escenes 3D, animador de personatges, creador de storyboards, editor.

## HORES LECTIVES

2000 hores dividides en 2 cursos

## HORARI:

Tardes, de 15.00 a 21.00h

## PRÀCTIQUES EN EMPRESA

280 hores

## PROJECTE INTEGRAT

99 hores

## ACCÉS \*

Accés directe amb titulació:

- Títol de batxillerat en la modalitat d'arts o equivalent.
- Arquitecte, enginyer tècnic en disseny industrial o llicenciat en Belles Arts. Tenen accés directe també els que hagin superat la prova d'accés a la facultat de Belles Arts.
- Tècnic en Arts Plàstiques i Disseny.
- Tècnic Superior en Arts Plàstiques i Disseny o de Formació Professional d'una família equivalent.
- Graduat en Arts aplicades i Oficis artístics.

Accés amb prova específica:

- Per a estudiants que tinguin el títol de batxillerat d'altres modalitats o equivalent.
- Per a estudiants que hagin superat la prova comuna d'accés a Cicles de Grau Superior de Formació Professional.

Accés sense titulació (amb prova d'accés comuna) per a alumnes que reuneixin un d'aquests requisits:

- Tenir com a mínim 19 anys (o bé complir-los durant l'any en què es realitza la prova).

\*Trobareu més informació al web del Departament d'Ensenyament.

## MÒDULS IMPARTITS

Tècniques 3D

Guió i estructura narrativa

Dibuix aplicat a l'animació

Història de l'animació

Fotografia

Teoria de la imatge

Mitjans informàtics

Fonaments de la representació i l'expressió visual

Formació pràctica en empreses

Projecte integrat

Projectes de videojocs i entorns virtuals

Projectes d'animació

Llenguatge de programació

Tècniques d'animació

Formació i orientació laboral

Llenguatge i tecnologia audiovisual

Recursos gràfics i tipogràfics

