

art i animació per a videojocs

CICLE FORMATIU DE GRAU
SUPERIOR D'ANIMACIÓ

_Rambla de Sant Domènec, 24_Vic
_T 938 854 851 / 640 709 177
_eartvic@xtec.cat
_eartvic.net



DUES
TITULACIONS
EN TRES
CURSOS!

*Crear experiències
virtuals*

TÍTOL OFICIAL

Tècnic/a Superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Animació. Perfil videojocs i entorns virtuals.

CARACTERÍSTIQUES DEL CICLE

El Cicle Formatiu d'Animació (perfil videojocs i espais interactius) prepara els futurs professionals per treballar en estudis de disseny interdisciplinaris que incloquin les tasques de disseny, animació, il·lustració digital de l'entorn i creació de personatges d'animació 2D i 3D, sempre des de la vessant més artística i creativa pròpia d'una escola d'art i disseny.

PERFIL DELS ESTUDIANTS

El Cicle s'adreça a estudiants interessats en desenvolupar la seva carrera en l'àmbit de la l'animació i el disseny de videojocs i espais interactius.

SORTIDES PROFESSIONALS

Els alumnes podran exercir com a professionals autònoms, associats a empreses o estudis dedicats a la publicitat, el disseny, la televisió, l'animació, la producció de videojocs i aplicacions interactives i la realització de materials didàctics. Les sortides professionals d'aquest cicle inclouen:

- Creació de projectes d'animació i videojocs, personals o per encàrrec d'empreses, institucions o altres professionals.
- Realització de projectes de videojocs independents o integrats en produccions audiovisuals o multimèdia en la indústria del videojoc.
- Participació en equips multidisciplinaris com a modelador de personatges i escenes 3D, animador de personatges, creador de storyboards, editor.

HORES LECTIVES

2000 hores dividides en 2 cursos

HORARI:

Tardes, de 15.00 a 21.00h

PRÀCTIQUES EN EMPRESA

280 hores

PROJECTE INTEGRAT

99 hores

ACCÉS *

Accés directe amb titulació:

- Títol de batxillerat en la modalitat d'arts o equivalent.
- Arquitecte, enginyer tècnic en disseny industrial o llicenciat en Belles Arts. Tenen accés directe també els que hagin superat la prova d'accés a la facultat de Belles Arts.
- Tècnic en Arts Plàstiques i Disseny.
- Tècnic Superior en Arts Plàstiques i Disseny o de Formació Professional d'una família equivalent.
- Graduat en Arts aplicades i Oficis artístics.

Accés amb prova específica:

- Per a estudiants que tinguin el títol de batxillerat d'altres modalitats o equivalent.
- Per a estudiants que hagin superat la prova comuna d'accés a Cicles de Grau Superior de Formació Professional.

Accés sense titulació (amb prova d'accés comuna) per a alumnes que reuneixin un d'aquests requisits:

- Tenir com a mínim 19 anys (o bé complir-los durant l'any en què es realitza la prova).

*Trobareu més informació al web del Departament d'Ensenyament.

MÒDULS IMPARTITS

Tècniques 3D

Guió i estructura narrativa

Dibuix aplicat a l'animació

Història de l'animació

Fotografia

Teoria de la imatge

Mitjans informàtics

Fonaments de la representació i l'expressió visual

Formació pràctica en empreses

Projecte integrat

Projectes de videojocs i entorns virtuals

Projectes d'animació

Llenguatge de programació

Tècniques d'animació

Formació i orientació laboral

Llenguatge i tecnologia audiovisual

Recursos gràfics i tipogràfics

Els alumnes d'aquest cicle fan un primer curs comú, juntament amb els del Cicle Formatiu de Grau Superior de Gràfica Interactiva. En acabar el segon curs, aquells que vulguin poden continuar estudiant cursant el segon curs del Cicle de Gràfica Interactiva. D'aquesta manera s'obtenen dues titulacions en tres cursos.

