



nom

PRIMER

UF1. Elements plàstics i visuals. Morfologia i dinamisme de la composició.

UF2. Llum i color. Relacions. Valors simbòlics.

UF3. Forma i espai. Anàlisi, representació i interpretació creativa.

UF1. Introducció als mitjans informàtics. *Imatge digital (2n semestre)*

UF2. Tractament de la imatge bitmap. *Photoshop (1r semestre)*

UF3. Tractament de la imatge vectorial. *Illustrator*

UF1. Teoria de la imatge.

UF1. Llenguatge fotogràfic.

UF2. Tècnica fotogràfica i tractament de la imatge.

UF3. Fotografia aplicada a projectes de l'especialitat

UF1. Introducció als projectes d'animació

UF2. Desenvolupament dels projectes d'animació.

UF1. Animació tradicional.

UF2. Animació digital 2D

UF1. Figura humana i animal.

UF2. Espai: Paisatge natural i urbà.

UF1. Principis de narratologia.

UF2. Estructura narrativa.

UF1. Conceptes bàsics de programació.

UF2. Llenguatge de programació.

UF1. Modelatge, materials i mapejats.

UF2. Llums, càmeres, renders i formats de sortida.

Fonaments de la representació i l'expressió visual

Mitjans informàtics

Teoria de la imatge

Fotografia

Projectes d'animació

Tècniques d'animació

Dibuix aplicat a l'animació

Guió i estructura narrativa

Llenguatge de programació

Tècniques 3D

SEGON

UF1. Marc legal de les arts plàstiques i el disseny: Les propietats especials.

UF2. Incorporació al treball: El procés de cerca de feina.

UF3. Empresa i iniciativa emprenedora: El treball per compte propi.

UF1. Comunicació gràfica i visual i les seves manifestacions: L'animació.

UF2. Història de l'animació i el videojoc: Antecedents, evolució i actualitat.

UF3. Desenvolupament dels projectes d'animació interactiva.

UF4. Anàlisi i presentació dels projectes d'animació.

UF1. Projecte integrat.

UF3. Animació digital 3D

UF1. Introducció als mitjans audiovisuals.

UF2. Comunicació i llenguatge audiovisual: Recursos expressius.

UF3. Tècniques i tecnologies de realització audiovisual.

UF3. Organització d'arxius. Programació orientada al videojoc

UF1. Desenvolupament dels projectes de Videojocs

UF2. Anàlisi de projectes de Videojocs

UF3. Disseny de projectes de videojocs.

UF4. Programació de projectes de videojocs

UF3. Efectes especials i físiques complexes.

FCT, no presencial al centre

Formació i orientació laboral

Història de l'animació

Projectes d'animació

Projecte integrat

Tècniques d'animació

Llenguatge i tecnologia audiovisual

Llenguatge de programació

Projectes de videojocs i entorns virtuals

Tècniques 3D

FCT

