

MATRICULA CFGS ANIMACIÓ PER A VIDEOJOCs CURS 2018-19

Períodes de matrícula: del 17 de juliol al 23 de juliol.

Del 25 de juny al 3 de juliol els alumnes de segon.

Horari Secretaria: de 9.30 a 13.30h (dillu dima dijous i diven) dimecres de 9:30 a14:30 i de 15:00 a 17:00

Cal entregar a secretaria:

El full de matrícula omplert

El full d'autoritacions degudament emplenat i signat

El resguard del pagament de la quota de l'associació d'alumnes

(Concepte: Cognom alumne i estudis) IBAN: ES45 0182 35074402 0200 8667, BBVA

Dues fotografies de mida carnet (nom, cognoms i curs matriculat, als dors).

Original i fotocòpia del resguard de la sol·licitud del títol d'ESO

La documentació no aportada a la preinscripció (només alumnes de 1r curs)

DADES DE L'ALUMNE/A

Nom i cognoms:

DNI/PASSAPORT:

Telèfon/s de contacte:

Adeca electrònica (escriure clar i en maiúscules):

DADES RESPONSABLE LEGAL

Parentiu:

Nom i cognoms:

Telèfon/s de contacte:

MATRÍCULA 1r CURS

- Tot el curs sencer.
 Materies soltes (marcar quines)

PRIMER CURS

- Fonaments de la representació visual (3UF)
 Mitjans informàtics (3UF)
 Teoria de la imatge (1UF)
 Fotografia (3UF)
 Projectes d'animació (2UF)
 Tècniques d'animació (2UF)
 Dibuix aplicat a l'animació (2UF)
 Guió i estructura narrativa (2UF)
 Llenguatge de programació (2UF)
 Tècniques 3D (2UF)

MATRÍCULA 2n CURS

- Matrícula del curs sencer.
 Materies soltes (marcar quines)

SEGON CURS

- Formació i orientació laboral (3UF)
 Història de l'animació (2UF)
 Projectes d'animació (2UF)
 Projectes integrat (1UF)
 Llenguatge i tecnologia audiovisual (3UF)
 Projectes de videojocs i entorns virtuals (4UF)
 Tècniques 3D (1UF)
 FCT

Signatura i data:

Recomanacions característiques ordinadors – alumnat de CFGS ANIMACIÓ EASD VIC

L'alumnat matriculat a l'ESDAP hauria de disposar d'un ordinador que li garantís desenvolupar les diferents tasques acadèmiques. Bàsicament l'ordinador ha de complir una sèrie de característiques que permetin l'ús del programari específic segons l'especialitat.

- La primera característica és que sigui **portàtil**.
- No és determinant si és un Mac o un PC.
- Els programes a instal·lar, a mode orientatiu, determinen les principals especificacions tècniques, vegis :

<https://helpx.adobe.com/es/photoshop/system-requirements.html>

(especialitat producte):

<https://www.solidworks.es/sw/support/videocardtesting.html>

<https://www.solidworks.es/sw/support/SystemRequirements.html>

Software de referència inicial:

A. Software lliure:

La majoria de tasques es poden realitzar amb software lliure. S'anirà indicant a l'alumnat per que se'l descarregui a mesura que es vagi necessitant. (Open Office, Gimp, Inkscape, Scribus, Blender, Audacity...)

B. Programes amb llicència “gratuïta” per estudiants

Empreses com Autodesk (Autocad, 3DS Max, Maya , altres...) i/o Google amb Sketchup, ofereix llicències gratuïtes de durada determinada (ex. 3 anys), o la possibilitat de descarregar directament el software. Cinema4d llicència de 45 dies de prova, blender gratuït.

Llicències estudiant Autodesk: l'alumne únicament ha de registrar-se. <http://www.autodesk.com/education/free-software/all>

Solid Works.

Google Sketchup: descarregar directament el programa.

Connectivitat:

Ordinador equipat amb targeta de xarxa, per poder-se connectar a internet via wifi o cable Ethernet.

(!) Considerar adquirir un adaptador de cable de xarxa per aquells ordinadors que únicament ja funcionin amb wifi. És una bona alternativa per quan es produeixen fallades en la wifi.

Marques msi ,toshiba, dell, hp, asus ,lenovo, ect..

Perfil ordinador:

Windows

Processador <i>(Potència per processat de dades)</i>	-Intel® Core 2...i5, i7... -AMD Athlon® 64 (2 GHz), o i5, i7...
Sistema operatiu	Windows 10..i que ja estigui preinstal·lat Evitar comprar la maquina sense el sistema operatiu estalvi de problemes futurs
Memòria RAM <i>(Potència de gestió de les dades amb les que s'estigui treballant en un moment determinat, amb els diferents programes i arxius oberts alhora)</i>	16 GB .. o 32 millor <i>(mínim 8 GB).</i>
Disc dur <i>(volum, capacitat d'emmagatzematge)</i>	millor opció un de 250 SSD +un de 500 GB o un 1000 gigas <i>(!) Considerar l'opció d'adquirir un disc dur SSD (rendeix més, es parla de 5 cops més...) no es recomana un disc dur serial ATA</i>
Pantalla	-Configuració full hd de 1920 x 1080 Imprescindible per poder treballar amb Zbrush i programes d'edició de vídeo Tarja gràfica (no valen integrades a placa) dedicada mínim 2 a 4 gigas Millor 4 gigas Recomanen envidia o similars

MacOS MACBOOK PRO 15" no es gaire recomanable el de 13 "la pantalla es petita

Processador <i>(Potència per processat de dades)</i>	Intel multinucli amb compatibilitat de 64 bits....i5, i7...
Sistema operatiu	MacOS versió 10.12 (Sierra), Mac OS X versió 10.11 (El Capitan), Mac OS X versió 10.10 (Yosemite)...altres...
Memòria RAM <i>(potència de gestió de les dades amb les que s'estigui treballant en un moment determinat, amb els diferents programes i arxius oberts alhora)</i>	8 a 16 o 32 GB <i>(es recomanen 16GB)</i>
Disc dur <i>(volum, capacitat d'emmagatzematge)</i>	500 GB. O bé 1 terabyte Imprescindible <i>(!) Considerar l'opció d'adquirir un disc dur SSD (rendeix més, es parla de 5 cops més...)</i> <i>Els macs ja venen de sèrie amb disc dur estat sòlid afortunadament</i>
Pantalla de format millor 15" que una de 13 " es molt petita per treballar	-Configuració com a mínim full hd de 1920 x 1080 Imprescible per poder treballar amb Zbrush i programes d'edició de vídeo Tarja gràfica mínim 2 a 4 gigas