

MATRICULA CFGS ANIMACIÓ PER A VIDEOJOCs CURS 2018-19

Períodes de matrícula: del 17 de juliol al 23 de juliol.

Del 25 de juny al 3 de juliol els alumnes de segon.

Horari Secretaria: de 9.30 a 13.30h (dillu dima dijous i diven) dimecres de 9:30 a14:30 i de 15:00 a 17:00

Cal entregar a secretaria:

El full de matrícula omplert

El full d'autoritacions degudament emplenat i signat

El resguard del pagament de la quota de l'associació d'alumnes

(Concepte: Cognom alumne i estudis) IBAN: ES45 0182 35074402 0200 8667, BBVA

Dues fotografies de mida carnet (nom, cognoms i curs matriculat, als dors).

Original i fotocòpia del resguard de la sol·licitud del títol d'ESO

La documentació no aportada a la preinscripció (només alumnes de 1r curs)

DADES DE L'ALUMNE/A

Nom i cognoms:

DNI/PASSAPORT:

Telèfon/s de contacte:

Adeca electrònica (escriure clar i en maiúscules):

DADES RESPONSABLE LEGAL

Parentiu:

Nom i cognoms:

Telèfon/s de contacte:

MATRÍCULA 1r CURS

- Tot el curs sencer.
 Materies soltes (marcar quines)

PRIMER CURS

- Fonaments de la representació visual (3UF)
 Mitjans informàtics (3UF)
 Teoria de la imatge (1UF)
 Fotografia (3UF)
 Projectes d'animació (2UF)
 Tècniques d'animació (2UF)
 Dibuix aplicat a l'animació (2UF)
 Guió i estructura narrativa (2UF)
 Llenguatge de programació (2UF)
 Tècniques 3D (2UF)

MATRÍCULA 2n CURS

- Matrícula del curs sencer.
 Materies soltes (marcar quines)

SEGON CURS

- Formació i orientació laboral (3UF)
 Història de l'animació (2UF)
 Projectes d'animació (2UF)
 Projectes integrat (1UF)
 Llenguatge i tecnologia audiovisual (3UF)
 Projectes de videojocs i entorns virtuals (4UF)
 Tècniques 3D (1UF)
 FCT

Signatura i data: